



«Μικροί Εκπαιδευτές για το Διαδίκτυο» και «Καινοτόμα Σχολεία και Εκπαιδευτικοί Πυρήνες»

Δημοτικό Σχολείο Μαθιάτη
Σχολική χρονιά 2018 - 2019

Όραμα σχολείου

Όραμα μας είναι:
 • να ενσωμάτωση των ΤΠΕ. όσο το δυνατόν περισσότερο στη μαθησιακή διαδικασία
 • να μεγιστοποίηση του διδακτικού χρόνου των εκπαιδευτικών και των παιδιών, έτσι ώστε να έχουμε αισθητή βελτίωση των μαθησιακών αποτελεσμάτων και να κρατήσουμε αμείωτο το ενδιαφέρον των παιδιών
 • να απόκτηση από τους μαθητές κυρίως δεξιοτήτων και στάσεων ασφαλούς συμπεριφοράς στο διαδίκτυο, έτσι ώστε να αντιτίθουν στις διαθήκητα που προκύπτουν κατά τη χρήση του διαδικτύου, οι αποφάσεις πρέπει να λαμβάνονται στο γναίσιο ηθικής και αρχών.



Μικροί Εκπαιδευτές

Δράση 1

Καταρτισμός ερωτηματολογίου και παρουσίαση αποτελεσμάτων

Οι Μικροί Εκπαιδευτές, κατάστασαν ερωτηματολόγιο με τη βοήθεια του Google Forms. Το ερωτηματολόγιο χρημάτισε σε όλους τους μαθητές του σχολείου μας. Τα αποτελεσματα παρουσιάσθηκαν στους μαθητές του σχολείου μας, καθώς και στους γονείς τους σε ημερίδα που πραγματοποιήθηκε με ομήρησή τουν Δράση Λάκων Ξειθανού.



Δράση 3

Διαγωνισμός Αφίσας

Η δράση στόχευε στην παραγωγή πρωτότυπων αφίσων για το θέμα Ασφάλεια στο Διαδίκτυο. Ήρεις οι αφίσες των παιδιών συμπεριλήφθηκαν σε τμηματολόγιο που έκδοθηκε.



Καινοτόμα Σχολεία



Ρομποτική

- Bee bot
- Robot mouse
- Botley
- Cody Roby
- Blue Bot



- ✓ Συμβήρωση ερωτηματολογίου SELFIE
- ✓ Συναντήσεις και επιμόρφωση εκπαιδευτικού πυρήνα με λειτουργό Π.Ι.
- ✓ Επιμορφώσεις όχων των εκπαιδευτικών από εκπαιδευτικό πυρήνα
- ✓ Αγορά έξοπλισμού
- ✓ Δημιουργία ομάδας στο Viber για επικοινωνία εκπαιδευτικών
- ✓ Συνδιάσκεψης εκπαιδευτικών με εκπαιδευτικό πυρήνα
- ✓ Υποστήση μαθησιακών δραστηριοτήτων με ενσωμάτωση ΤΠΕ από όλους τους εκπαιδευτικούς του σχολείου.



QR Code



Ενδοσχολική Ημερίδα

Η εκδήλωση έγινε στις 10/4/2019. Σε αυτήν προστίθηκαν όλοι οι γονείς του σχολείου μας και ο κ. Μικόλας Κανάρης από το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο. Η ημερίδα άρχισε με καλητεχνικό μέρος, όπου οι Μικροί Εκπαιδευτές δραματοποίησαν την ιστορία του Βαγγέλη Ηλιόπουλου «Ο ψηφιακός Κοντορεβιθύνης» δεν είμαι εγώ», με θέμα τον ηλεκτρονικό εκφρασμό και τα προσωπικά δεδομένα. Μέσα από το θεατρικό παρουσιάστηκαν το φαινόμενο του ηλεκτρονικού εκφρασμού, οι ρόλοι των εμπλεκόμενών (θύμα, θύτης και παραπρόπτης), οι συνέπειες του εκφρασμού, τρόποι αντιμετώπισης του ηλεκτρονικού εκφρασμού καθώς και τρόποι προστασίας των προσωπικών δεδομένων. Μετά το διάλειμμα ακολούθησαν βιωματικά εργαστήρια, τα οποία περιλάμβαναν δραστηριότητες ρομποτικής (Bee bot, Robot Mouse Stem), δημιουργία labook με τη βοήθεια QR Code, παιχνίδι κρυμμένου θησαυρού, θεατρικό παιχνίδι βασισμένο στο παραμύθι «Η Μεγάλη Απόφαση του @Παπάκη», Kahoot και παιχνίδι - φιδάκι.

Kahoot